

2016

Progetto "Moving laboratory"



ing. Antonio Spadavecchia

**Programma Operativo Nazionale “Per la scuola –
Competenze e ambienti per l’apprendimento”
2014-2020**

**Asse II Infrastrutture per l’istruzione
Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR)**

**Azione 10.8.1 Interventi infrastrutturali per
l’innovazione tecnologica, laboratori di settore
e per l’apprendimento delle competenze chiave.**

10.8.1.A3-FESRPON-CA-2015-568

Moving laboratory

PROGETTAZIONE

FINALITA' DEL PROGETTO.

Il progetto consentirà di trasformare ogni ambiente in laboratorio: la normale classe, l'aula magna gli stessi spazi comuni, consentendo al docente di riorganizzare l'attività didattica-metodologica attraverso l'uso ed il supporto delle attrezzature digitali, aumentando il coinvolgimento degli allievi, ma allo stesso modo arricchendo il proprio bagaglio culturale.

OBIETTIVI SPECIFICI E RISULTATI ATTESI.

Dotare l'istituzione scolastica di un laboratorio mobile a servizio di tutte le classi che ne faranno richiesta.

La configurazione del Laboratorio mobile comprende tutta una serie di apparecchiature che permetteranno al docente l'insegnamento digitale, quali:

- Schermo interattivo su carrello elettrico mobile che si può trasformare anche in tavolo interattivo.
- Notebook per gestione e presentazione lezione interattiva.
- Software di rete didattica per il controllo dei notebook in mano agli alunni

Il laboratorio potrà essere utilizzato anche per incontri formativi destinati al personale della scuola arredando ambienti usualmente non destinati a laboratorio.

È inoltre previsto l'acquisto di Notebook ibrido PC/tablet 10,1" multi-touch a supporto dei servizi di segreteria

ORGANIZZAZIONE DEL TEMPO-SCUOLA, RIORGANIZZAZIONE DIDATTICO METODOLOGICA, INNOVAZIONE CURRICOLARE, USO DI CONTENUTI DIGITALI.

Attraverso il presente progetto si consentirà di svolgere le attività formative previste dal POF e dai PON, ma anche le attività di aggiornamento.

STRATEGIE DI INTERVENTO ADOTTATE DALLA SCUOLA PER LE DISABILITÀ.

L'istituto adotta una progettualità didattica orientata all'inclusione utilizzando strategie e metodologie favorevoli, quali:

- l'apprendimento cooperativo,
- il lavoro di gruppo e/o a coppie,
- il tutoring,
- l'utilizzo di attrezzature e ausili informatici,
- l'utilizzo di software e sussidi specifici.

I docenti predispongano i documenti per lo studio o per i compiti a casa in formato elettronico, affinché essi possano risultare facilmente accessibili agli alunni che utilizzano ausili e computer per svolgere le proprie attività di apprendimento.

A questo riguardo risulta quindi utile diffondere e favorire una conoscenza delle nuove tecnologie per l'integrazione scolastica, anche in vista delle potenzialità aperte dal libro di testo in formato elettronico.

SOLUZIONE PROGETTUALE.

Al fine di attuare il presente progetto si propone la seguente soluzione tecnica.

1. Acquisto di n. 21 notebook 64 bit aventi la seguente configurazione minima:

- Sistema operativo Windows 10
- Memoria: 4 GB di SDRAM DDR3L-1600
- Slot per memoria: 2 SODIMM
- Disco rigido: SATA da 500 GB (5400 rpm)
- Processore: Intel® i5 Core™
- Scheda grafica Intel HD 520 (2,3 GHz, fino a 2,8 GHz con tecnologia Intel Turbo Boost, 3 MB di cache, 2 core)
- Schermo: Display HD SVA piatto antiriflesso con retroilluminazione LED e diagonale da 39,6 cm (15,6") (1366 x 768)
- Fotocamera integrata
- Webcam VGA
- Porte: 1 USB 3.0; 2 USB 2.0; 1 VGA; 1 HDMI; 1 jack combo cuffia/microfono; 1 alimentatore CA; 1 RJ-45
- Wireless
- lettore di schede digitali multiformato;

2. Acquisto n. 1 schermo interattivo con supporto mobile avente la seguente configurazione minima:

- Tecnologia interattiva a puntamento ottico
- Schermo LED a basso consumo da 55" Vetro antiriflesso, FullHD, audio integrato.
- Carrello per schermo interattivo con controllo elettrico in altezza e rotazione orizzontale

3. Acquisto n. 1 Armadio mobile Porta notebook fino a 30 posti. Regolatore di carica temporizzato. Sistema di ventilazione passiva. Protezione elettrica

4. Acquisto n. 21 licenze software per connettere tutti i notebook in rete consentendo la condivisione di lezioni e materiali didattici.

5. N. 3 Tablet con:

- sistema operativo Windows 10
- display 10.1" IPS risoluzione 1280x800 multitouch,
- RAM 2 GB,
- memoria interna 32 GB espandibile con MicroSD,
- Wi-Fi 802.11 AC,
- fotocamera posteriore risoluzione 1600x1200,
- fotocamera anteriore risoluzione 1600x1200,
- porta USB 3.0, porta USB 2.0, uscita micro HDMI, batteria ricaricabile agli ioni di litio. Tastiera docking ad aggancio rapido, con touchpad, con funzionalità di protezione per il tablet.

VOCE ACQUISTI - €18.800,00

MATRICE DEGLI ACQUISTI PROPOSTA

Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo Unitario	Importo Totale
PC Laptop (Notebook)	Notebook 64 bit	21,00	500,00	10.500,00
Schermi interattivi e non	Schermo interattivo con supporto mobile	1,00	3.000,00	3.000,00
Carrello e box mobile per ricarica, alloggiamento sincronizzazione notebook/tablet (anche wireless)	Armadio mobile Porta notebook	1,00	1.400,00	1.400,00
Software di rete	Software di rete didattica licenza singola	21,00	100,00	2.100,00
TOTALE				17.000,00
Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo Unitario	Importo Totale
Tablet	Notebook ibrido PC/tablet 10,1" multi-touch	3,00	600,00	1.800,00
TOTALE				1.800,00

Avellino, 10.06.2016

Ing. Antonio Spadavecchia